

BANDO PER TECNOLOGIE E SOLUZIONI DIGITALI PER LA RIPARTENZA VOUCHER 14.0

MODELLO SCHEDA PROGETTO

PRESENTAZIONE DOMANDE DAL 22 SETTEMBRE 2020 (ORE 8.00) AL 9 OTTOBRE 2020 (ORE 21.00) tramite lo sportello online "Contributi alle imprese", all'interno del sistema Webtelemaco di Infocamere - Servizi e-gov (articolo 10 del Bando)



Bando per tecnologie e soluzioni digitali per la ripartenza voucher i4.0



SCHEDA PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO

PROGETTO DI VIRTUALIZZAZIONE POSTAZIONI UFFICI E ABILITAZIONE ALLO SMART-WORKING

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

L'impresa ha deciso di sostituire l'attuale sistema informatico, che attualmente è composto da un classico sistema PC-client collegati via rete ai server aziendali, con un nuovo e più moderno sistema di macchine virtuali contenute all'interno di un nuovo server, al quale gli utenti si collegheranno tramite dispositivi Thin Client.

A seguito della pandemia COVID-19 attualmente in corso, in fase progettuale abbiamo tenuto conto anche delle nuove esigenze emerse e la soluzione scelta abilita gli operatori al lavoro remoto o Smart-Working, anche da dispositivi diversi. Il software PARALLEL RAS, costituisce il cuore del sistema e sarà utilizzato dagli operatori IT per configurare, distribuire e gestire le macchine virtuali alle quali gli utenti accederanno. Sarà installato nell'infrastruttura server già presente, su di una nuova macchina virtuale. Il software IVANTI WORKSPACE CONTROL, aiuterà gli operatori IT a gestire la parte di sicurezza delle macchine virtuali erogate.

OBIETTIVI E RISULTATI REALIZZATI

Con l'introduzione di questo nuovo sistema di lavoro si intendono raggiungere i seguenti obbiettivi:

- Semplificazione e maggior controllo da parte del personale IT sulle postazioni di lavoro;
- Mettere a disposizione degli operatori uno strumento semplice per il lavoro da remoto (Smart-Working);
- Ridurre i costi relativi alla gestione dei PC fissi.

TEC	NOL	OGIE OGGETTO DI INTERVENTO	
Indicare le tecnologie oggetto di intervento tra quelle presenti all'Elenco 1 dell'art. 2 del Bando			
	01	Robotica avanzata e collaborativa	
	02	Interfaccia uomo-macchina	
	03	Manifattura additiva e stampa 3D	
	04	Prototipazione rapida	
	05	Internet delle cose e delle macchine	
	06	Cloud, fog e quantum computing	
	07	Cybersicurezza e business continuity	
	80	Big data e analytics	
	09	Intelligenza artificiale	
	10	Blockchain	
	11	Soluzioni tecnologiche per la navigazione immersiva, interattiva e partecipativa (realtà aumentata, realtà virtuale e ricostruzioni 3D)	
	12	Simulazione e sistemi cyberfisici	
	13	Integrazione verticale e orizzontale	
	14	Soluzioni tecnologiche digitali di filiera per l'ottimizzazione della supply chain	
	15	Soluzioni tecnologiche per la gestione e il coordinamento dei processi aziendali con elevata integrazione delle attività (ERP, MES, PLM, SCM, CRM) incluse le tecnologie di tracciamento (RFID, Barcode)	
	16	Sistemi di <i>e-commerce</i>	
\checkmark	17	Sistemi per lo <i>smart working</i> e il telelavoro	
	18	Soluzioni tecnologiche digitali per l'automazione del sistema produttivo e di vendita per favorire forme di distanziamento sociale dettate dalle misure di contenimento legate all'emergenza sanitaria da Covid-19	
	19	Connettività a banda Ultralarga	



Bando per tecnologie e soluzioni digitali per la ripartenza voucher i4.0



SCHEDA PROGETTO

ULTERIORI TECNOLOGIE DIGITALI

		le ulteriori tecnologie eventualmente oggetto di intervento tra quelle presenti all'Elenco 2 dell'ar one le ragioni ed a condizione che esse siano strettamente connesse all'impiego di almeno una delle	
all'E	enco	1 selezionate nel punto precedente	
	20	Sistemi di pagamento mobile e/o via Internet e fatturazione elettronica	
	21	Sistemi fintech	
	22	Sistemi EDI, electronic data interchange	
	23	Geolocalizzazione	
	24	Tecnologie per l'in-store customer experience	
	25	System integration applicata all'automazione dei processi	
	26	Tecnologie della Next Production Revolution (NPR)	
	27	Programmi di digital marketing	
МО	TIV	AZIONE PER LA SCELTA DI ULTERIORI TECNOLOGIE DIGITALI	
		one per la scelta delle ulteriori tecnologie, con esplicita indicazione delle tecnologie dell'Elenco 1 dell'ar o strettamente connesse.	t. 2 del Bando al
		DI CONSULENZA E FORMAZIONE	
		descrizione degli eventuali interventi per servizi di consulenza e formazione con esplicita indicazione deli eviste all'art. 2 , ai quali si riferiscono.	e tecnologie, tra
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
BEN	II E S	SERVIZI STRUMENTALI	
		descrizione degli eventuali beni e servizi strumentali acquistati con indicazione delle tecnologie, tra quelle I, ai quali si riferiscono (usare i codici numerici da 01 a 19 riportati nel punto "Tecnologie oggetto di interve	
Ber	e/Se	ervizio	Tecnologia
Ace	quist	o di software e hardware per la virtualizzazione delle postazioni per la gestione da remoto	17



Bando per tecnologie e soluzioni digitali per la ripartenza voucher i4.0



SCHEDA PROGETTO

FORNITORI

Fornitori di cui si è avvalsa l'impresa con indicazione della parte di intervento da loro realizzata. I fornitori devono essere in possesso dei requisiti di cui all'art. 6 del Bando, e laddove previsto (art 6. comma 1 punto g) produrre la prevista autocertificazione.

Denominazione	P.IVA	Consulenza	Formazione	Beni / Serv.
SERVERLAB SRL	02106830397			✓

PROSPETTO DI SINTESI DEI COSTI

Costi relativi al progetto realizzato per i quali si richiede il contributo.

Voce di costo	Importo
Servizi di formazione	
Servizi di consulenza	
Beni e servizi strumentali	59.000,00
Totale progetto	59.000,00

Lu	ogo	1	ЬŁ	ta
Lu	$\cup \subseteq \emptyset$	J. 1	Jа	ιa

ALFONSINE	11/09/2020

Firmato digitalmente dal legale rappresentante dell'impresa