

BANDO PER TECNOLOGIE E SOLUZIONI DIGITALI PER LA RIPARTENZA VOUCHER 14.0

MODELLO SCHEDA PROGETTO

PRESENTAZIONE DOMANDE DAL 22 SETTEMBRE 2020 (ORE 8.00) AL 9 OTTOBRE 2020 (ORE 21.00) tramite lo sportello online "Contributi alle imprese", all'interno del sistema Webtelemaco di Infocamere - Servizi e-gov (articolo 10 del Bando)



Bando per tecnologie e soluzioni digitali per la ripartenza voucher i4.0



SCHEDA PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO

INTRODUZIONE DI UN SISTEMA PER LA REALTA' AUMENTATA

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Hydro Drilling Srl, contrattista di perforazione petrolifera e geotermica, ha acquistato un sistema per la realtà aumentata appositamente pensato per l'industria petrolifera, denominato "Pro-G System", in grado di supportare l'operatore in termini di sicurezza ed efficienza delle operazioni di lavorazione, manutenzione, logistica. Il sistema consiste in un visore indossato dall'operatore sul campo che permette allo stesso di:

1)condividere in tempo reale quanto osservato con un esperto in remoto. L'esperto può quindi guidarlo nella risoluzione di un eventuale problema o nello svolgimento di una procedura senza doversi recare sul posto.

- 2)Visualizzare ed aggiornare direttamente sul display del visore, tramite una tecnologia di realtà aumentata che permette di interagire con "oggetti" digitali, dati e istruzioni sull'intervento che sta svolgendo come ad esempio routine di manutenzione, disegni tecnici e riproduzioni virtuali;
- 3)Registrare i dettagli dell'intervento direttamente su server

OBIETTIVI E RISULTATI REALIZZATI

1) Miglioramento dell'efficienza delle operazioni grazie alla possibilità di visualizzare in tempo reale procedure e istruzioni per gli interventi; 2) Abbattimento dei tempi di intervento, grazie alla possibilità di essere teleguidato da un esperto che non deve recarsi sul campo; 3) Incremento del know how degli operatori grazie a modalità di learning by doing guidate; 4) Maggiore sicurezza per gli operatori; 5) Maggiore disponibilità di dati per le operazioni di audit.

TECNOLOGIE OGGETTO DI INTERVENTO

19 Connettività a banda Ultralarga

Indic	are le	e tecnologie oggetto di intervento tra quelle presenti all'Elenco 1 dell'art. 2 del Bando
	01	Robotica avanzata e collaborativa
	02	Interfaccia uomo-macchina
	03	Manifattura additiva e stampa 3D
	04	Prototipazione rapida
	05	Internet delle cose e delle macchine
	06	Cloud, fog e quantum computing
	07	Cybersicurezza e business continuity
	80	Big data e analytics
	09	Intelligenza artificiale
	10	Blockchain
√	11	Soluzioni tecnologiche per la navigazione immersiva, interattiva e partecipativa (realtà aumentata, realtà virtuale e ricostruzioni 3D)
	12	Simulazione e sistemi cyberfisici
	13	Integrazione verticale e orizzontale
	14	Soluzioni tecnologiche digitali di filiera per l'ottimizzazione della supply chain
	15	Soluzioni tecnologiche per la gestione e il coordinamento dei processi aziendali con elevata integrazione delle attività (ERP, MES, PLM, SCM, CRM) incluse le tecnologie di tracciamento (RFID, Barcode)
	16	Sistemi di <i>e-commerce</i>
	17	Sistemi per lo <i>smart working</i> e il telelavoro
	18	Soluzioni tecnologiche digitali per l'automazione del sistema produttivo e di vendita per favorire forme di distanziamento sociale dettate dalle misure di contenimento legate all'emergenza sanitaria da Covid-19



Bando per tecnologie e soluzioni digitali per la ripartenza voucher i4.0



SCHEDA PROGETTO

Indicare le ulteriori tecnologie eventualmente oggetto di intervento tra quelle presenti all'Elenco 2 dell'art. 2 del Bando,

ULTERIORI TECNOLOGIE DIGITALI

		one le ragioni ed a condizione che esse siano strettamente connesse all'impiego di almeno una delle to 1 selezionate nel punto precedente	ecnologie di cui		
П	20	Sistemi di pagamento mobile e/o via Internet e fatturazione elettronica			
	_				
21 Sistemi filitech 22 Sistemi EDI, electronic data interchange 23 Geolocalizzazione					
	25	System integration applicata all'automazione dei processi			
	26	Tecnologie della Next Production Revolution (NPR)			
	27	Programmi di <i>digital marketing</i>			
МО	TIV	AZIONE PER LA SCELTA DI ULTERIORI TECNOLOGIE DIGITALI			
		one per la scelta delle ulteriori tecnologie, con esplicita indicazione delle tecnologie dell'Elenco 1 dell'art. o strettamente connesse.	2 del Bando al		
11111	////////				
Sinte	etica	DI CONSULENZA E FORMAZIONE descrizione degli eventuali interventi per servizi di consulenza e formazione con esplicita indicazione delle eviste all'art. 2, ai quali si riferiscono.	tecnologie, tra		
////	////////				
BEN	NES	SERVIZI STRUMENTALI			
		descrizione degli eventuali beni e servizi strumentali acquistati con indicazione delle tecnologie, tra quelle p), ai quali si riferiscono (usare i codici numerici da 01 a 19 riportati nel punto "Tecnologie oggetto di interver			
Ber	ne/Se	ervizio	Tecnologia		
Pro	o-G S	System per la realtà aumentata	11		
l					



Bando per tecnologie e soluzioni digitali per la ripartenza voucher i4.0



SCHEDA PROGETTO

Bene/Servizio	Tecnologia
FORNITORI	

Fornitori di cui si è avvalsa l'impresa con indicazione della parte di intervento da loro realizzata. I fornitori devono essere in possesso dei requisiti di cui all'art. 6 del Bando, e laddove previsto (art 6. comma 1 punto g) produrre la prevista autocertificazione.

Denominazione	P.IVA	Consulenza	Formazione	Beni / Serv.
TIENOVIX OILFIELD TECHNOLOGIES, LLC	LCC americana			\square

PROSPETTO DI SINTESI DEI COSTI

Costi relativi al progetto realizzato per i quali si richiede il contributo.

Voce di costo	Importo	
Servizi di formazione		
Servizi di consulenza		
Beni e servizi strumentali	6048	
Totale progetto	6048	

Lu	ogo	1	ЬŁ	ta
Lu	$\cup \subseteq \emptyset$	J. 1	Jа	ιa

Ravenna	16/09/2020

Firmato digitalmente dal legale rappresentante dell'impresa